

## Nueva tecnología Money Bill Contador de billetes con LCD grande (MINNESOTA:OCBC-2118)

### características:

- Gran pantalla LCD, nueva tecnología
- Recuento y detección de monedas múltiples
- Euro Denominación Mixta Automático Transparente
- FunctionFunción de clasificación de denominación euro acumulativa y mixta
- Detección de fluorescencia (UV)
- Detección magnética (MG)
- Detección digital
- Detección segura de cables
- Configuración de lote y adición
- Función comparativa de conteo
- Autodiagnóstico cuando comienza
- Inicio automático, parada y limpieza
- Con funciones de lote, adición y autoexamen
- Media nota automática, nota doble, nota de cadena, detección de tamaño
- Speed Velocidad de montaje: 1000pcs / Min
- SizeBanknote Tamaño: Máx. 90 \* 190 mm, mín. 50 \* 100 mm

### Especificaciones:

Función	
Inicio / parada automáticos	Sí
Recuento de lotes (número predeterminado de facturas)	Sí
Suma cada número de conteo	Sí
Detección UV	Sí
MG detección	Sí
Euro valor mixto	Sí
indio dourrecy Valor mixto	Sí (opcional)
Opcional Moneda detectable Apto para la mayoría de las monedas del mundo.	USD / EUR / GBP / Créditos de Siria / Boliviano boliviano / Créditos brasileños / Créditos de Kenia / Baht tailandés / Ringgit de Malasia / Dólar de Singapur / Créditos egipcios / Créditos de Pakistán / Créditos de Nigeria / Créditos de Venezuela / Créditos de Turquía / Créditos de Vietnam / Créditos de Israel / Etiope créditos / rupia india (No necesita créditos de muestra)
Características de presentación	
Velocidad de conteo:	1000 ps / min
Capacidad de alimentación:	>130pcs
Capacidad de recepción:	> 300 piezas
Tamaño de las notas contables:	50mm x 10 00 mm ~ 90 mm x 190mm
Espesor de las notas contables:	0.075-0.15mm
Rango de conteo	1-9999 piezas
Rango de lote	1-9999 piezas
Pantalla de conteo:	LCD
Visualización por lotes:	LCD
Características físicas	
Fuente de alimentación:	AC220V ± 10% 50Hz AC110V ± 10% 60Hz
El consumo de energía:	≤6 60W
Peso	GW. 6 6.5KG



OCBC-2118





OCBC-2118





OCBC-2118





OCBC-2118

